областное государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Смоленская академия профессионального образования»



ПРОГРАММА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Программирование веб-приложений»

1. Наименование программы повышения квалификации:

«Программирование веб-приложений».

2. Общая характеристика образовательной программы

- 2.1. Целью данной дополнительной профессиональной образовательной программы является:
- повышение уровня профессиональной компетентности,
 формирование и закрепление на практике профессиональных знаний и умений, необходимых для организации образовательной деятельности;
- изучение современных специализированные программных средств дляразработки клиентских и серверных сценариев для веб-сайтов;
- рассмотрение специальных готовых технических решений при разработке веб-приложений;
- освоение правил и стандартов веб-программирования и компьютерной верстки веб-сайтов.

Курс знакомит обучающихся с основными технологиями и средствами, применяемые в WEB-программировании: языком гипертекстовой разметки документа HTML, технологией каскадных таблиц стилей, языками JavaScript и PHP.

В ходе изучения курса обучающиеся часть учебного материала изучают самостоятельно, в дистанционном режиме осваивают предложенный теоретический материал, отработка которого производится на практических занятиях очно.

Программа адаптирована для лиц с особыми потребностями с целью развития их жизненных компетенций и успешной социализации. Одним из факторов социальной адаптации и развития жизненных компетенций обучающихся из числа лиц с ОВЗ является повышение доступности образовательной среды за счет использования электронного обучения и дистанционных образовательных технологий.

Социальная адаптация и формирование профессиональных компетенций обучающихся из числа лиц с ОВЗ достигается за счет индивидуального подхода, систематичности и поэтапного усложнение обучающего материала и учёта зоны ближайшего развития.

При организации образовательного процесса для лиц с OB3 используются личностно-ориентированная образовательная технология и адаптивная педагогическая технология.

2.2. Программа разработана на основе требований:

- Федерального закона от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- ФГОС по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 9 декабря 2016 г. N 1547 (зарегистрировано в Минюсте России 26 декабря 2016 г. N 44936);
- спецификацией стандарта компетенции «Веб-разработка» (WorldSkillsStandartsSpecifications);
- профессиональным стандартом 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от«18» января 2017г. № 44н).

разрабатывается Учреждением Программа И утверждается самостоятельно основе соответствующего ФГОС СПО на специальности соответствии особыми образовательными В cпотребностями лиц сограниченными возможностями здоровья с учетом особенностей ИХ психофизического развития индивидуальных возможностей.

Адаптированная образовательная программа разработана в отношении обучающихся с соматическими нарушениями, нарушения опорно-двигательного аппарата. Адаптация образовательных программ

осуществляется с учетом рекомендаций, данных гражданам, поступающим для обучения.

При обучении лиц с OB3 используются телекоммуникационные технологии и технологии виртуализации. Доступ к виртуальной среде ОГБПОУ

СмолАПО позволяет обучаться дистанционно.

2.3. Планируемые результаты обучения

Результаты обучения ДОП в соответствии с целью ДОПопределяютсяформируемой у обучающихся компетенцииразработка клиентских и серверных сценариев для WEB-сайта.

В результате освоения ДОП обучающийся должен: *иметь практический опыт:*

- использования современных технологий программирования;
- разработки HTML- документа и создания основных его элементов;
- описания стилей элемента HTML- документа
 различнымиспособами
- разработки клиентских сценариев на языкеJavaScript;
- установки и настройки виртуальногосервера;
- разработки серверных сценариев на языкеРНР.

уметь:

- создавать WEB документ и работать с базовыми егоэлементами;
- изменять свойства документа и его элементов средствамитехнологииCSS;
- создавать клиентские сценарии, осуществлять их внедрение в проектитестирование;
 - создавать серверные сценарии, осуществлять их внедрение в

проектитестирование;

знать:

- принципы построения HTML-документа и работы с егоэлементами;
 - алгоритмы применения технологииCSS;
 - сущность, назначение и структуру объектной модели браузераи документа;
- элементыиконструкцииязыкаJavaScriptucпособыихприменениядляпост роения клиентских сценариев;
 - принципы функционирования виртуальногосервера;
 - элементы и конструкции языка РНР и способы их применениядля

построения серверных сценариев;

 современные технологии и средства разработки WEBприложений.

3. Учебный и учебно-тематический планы

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

программы повышения квалификации «Программирование веб-приложений»

Требования к уровню	на обучение принимаются лица, обучающиеся или
образования	имеющие среднее профессиональное или высшее
поступающих на	образование
обучение	
Категория слушателей	сотрудники предприятий и организаций (с OB3),
	работающие в сфере ИТ, желающие повысить
	профессиональный уровень в рамках имеющейся
	квалификации
Срок обучения	4 недели
Форма обучения	очно-дистанционная
Режим занятий	3 дня в неделю по 6 часов

			В том числе				
	сов эсти	Аудитој	ная				
No No	Наименование	Всего часов грудоемкости		И	Самостоятельная работа*		
П/П	п/п дисциплины, модуля		Всего, часов	Лекц ии		Практи- ческие занятия	
1	2	3	4	5	6	7	
1	Модуль 1 Основы web- технологий.		24	10 2*	10	2	
2	Модуль 2 Разработка клиентских сценариев средствами языка JavaScript.		24	6 2*	14	2	
3	Модуль 3 Разработка серверных сценариев средствами языка РНР.		24	6	16	2	
	Всего:		72	26	40	6	
	Итоговая аттестация						
	Общая трудоемкость программы:		72	26	40	6	

 $^{^*}$ С применением дистанционных образовательных технологий и электронного обучения (при наличии).

Учебно-тематический план программы повышения квалификации

				В	гом числе	
	No. No.		Ауд			
36.36				из	в них	ьна
№ <u>№</u> п/п	Наименование модуля, темы	часов трудое				ятел
11/11	модули, темы	мкости	Всего часов	Лекции	Практиче ские занятия	Самостоятельная работа*
1	2	3	4	5	6	7
	Модуль 1. Основы web-		24			
	технологий		2.			
1	Тема 1.Введение. Струк HTML – документа.	гура	5	2	2	1
	Тема2.Основы CSS		_	2		
2			7	2*	2	1
	T			_		
3	Тема		4	2	2	
	3.Позиционирование с помощью CSS		•	_	-	
	Тема 4. Применение					
	CSS для создания и					
4	редактирования		4	2	2	
	основных элементов					
	HTML – документа					
5	Тема 5. Создание макета страницы и её		4	2	2	
	композиции					
	Модуль 2 Разработка					
	клиентских сценариев		24			
	средствами языка		24			
	JavaScript.					
6	Teмa 6.Введение в JavaScript. Основы		6	2	2	2
0	JavaScript. Основы JavaScript.		U	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>
	Тема 7.Работа с		10	2		
7	основными объектами		10	2*	6	
8	Тема 8. Примеры		8	2	6	
	клиентских сценариев				, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	Модуль 3 Разработка					
	серверных сценариев средствами языка		24			
	РНР.					
_	Тема 9. Введение в			_		
9	PHP.		6	2	4	
10	Тема 10. Основы РНР.		10	2	6	2

_

 $^{^*}$ С применением дистанционных образовательных технологий и электронного обучения (при наличии).

11	Тема 11. Применение средств языка РНР при решении типовых задач разработки WEB — приложе-ния.	8	2	6	
	Всего:	72	26	40	6
	Итоговая аттестация				
	Общая трудоемкость программы:	72	26	40	6

4. Календарный учебный график

Программа дополнительного образования «Программирование вебприложений»

Объем программы 72 час.

Продолжительность обучения 4 недели

Форма обучения – очно-дистанционная

Образовательный процесс по программе может осуществляться в течение всего учебного

5. Содержание программы

Рабочие программы модулей

Модуль 2.Разработка клиентских сценариев средствами языка JavaScript.

Цель освоения модуля 1:Освоить основы и правила разработки клиентских сценариев средствами языка JavaScript.

Планируемые результаты обучения по модулю 2, за время обучения слушатели должны:

- освоитьосновы разработка клиентских сценариев средствами языка JavaScript и их внедрение в проект;
 - изучить синтаксис JavaScript;
 - освоить тестирование клиентских сценариев.

Содержание модуля 2:

Тема 6. Введение в JavaScript. Основы JavaScript

Содержание темы.

Вопросы, рассматриваемые на лекциях:

- 1. Введение в JavaScript, основные сведения, синтаксис. Вставка сценарт
- 2. Ввод и вывод данных в JavaScript.
- 3. Типы данных и значения.
- 4. Переменные и оператор присваивания.
- 5. Операторы: комментарии, арифметические операторы, дополнительн присваивания, операторы сравнения, логические операторы, оператор операторы цикла.
- 6. Инструкции.
- 7. Функции.
- 8. Строки.

- 9. Объекты и массивы.
- 10. Числа.
- 11. Регулярные выражения. Дата и время.

Практические занятия:

1. Вставка сценариев JavaScript в HTML – документ. Ввод и вывод данных. По данных. Использование основных операторов JavaScript.

Самостоятельная работа: изучение теоретического материала, составление опорного конспекта, работа с дополнительными источниками информации, решение задач.

Тема 7. Работа с основными объектами *Содержание темы*.

Вопросы, рассматриваемые на лекциях:

- 1. Управление окнами и фреймами: создание окон, взаимодействие окон, работы с фреймами.
- 2. Работа с таблицами. Работа с табличными данными в текстовых файлах.
- 3. Работа с формами: проверка форм перед отправкой, баннер как форма, переходы между полями на форме.
- 4. Работа с cookie.
- 5. Работа с графическими изображениями. Управление свойствами изображений. Предварительная загрузка изображения.
- 6. Взаимодействие с сервером.
- 7. Управление во времени.

Практические занятия:

- 1. Управление окнами. Управление фреймами.
- 2. Работа с таблицами и их содержимым. Работа с формами.
- 3. Работа с графическими изображениями.

Самостоятельная работа: изучение теоретического материала, составление опорного конспекта, работа с дополнительными источниками информации, решение задач.

Тема 8. Примеры клиентских сценариев *Содержание темы*.

Вопросы, рассматриваемые на лекциях:

- 1. Вставка элемента в документ <canvas>.
- 2. Фигуры и линии. Текст.
- 3. Градиенты.
- 4. Трансформация.
- 5. Анимация.

Практические занятия:

- 1. Создание интерактивных кнопок и меню.
- 2. Рисование линий посредством <div>.Рисование линий и фигур посредством <canvas>.
 - 3. Работа с датой и временем.

Самостоятельная работа: изучение теоретического материала, составление опорного конспекта, работа с дополнительными источниками информации, решение задач

Оценка контроля качества освоения модуля 2:

В процессе обучения слушателей основными формами являются: аудиторные занятия, включающие лекции и практические занятия, а также самостоятельная работа обучающегося. Тематика лекций и практических занятий соответствует содержанию программы «Программирование вебприложений».

Текущий контрольпроводится по результатам освоения программыпутем формализованного наблюдения за ходом выполнения практических работ, демонстрации выполнения профессиональных заданий и выполненной самостоятельной работы слушателя.

При проведении промежуточного и итогового контроля для лиц с ОВЗ в программе предусмотрено увеличение времени для подготовки ответа, оказание необходимой техническую помощи, выбор формы предоставления заданий и ответов (устно, письменно на бумаге, письменно на компьютере, с использованием услуг ассистента (сурдопереводчика), использование специальных технических средств, предоставление дополнительных перерывов.

Формой промежуточного контроля является выполнение видов работ на практических занятиях.

Программой предусмотрено проведение итоговой аттестации, к которой допускаются слушатели выполнившиетребования, предусмотренные программой профессионального обучения. Итоговая аттестация является обязательной и проводится в форме выполнения практического задания.

<u>Примерное практическое задание для итогового контроля освоения</u> <u>ДОП</u>:

На странице производится анкетирование абитуриентов. Для теста используется следующая форма:

	Подбор специальности onLine			
Ваше имя				
Ваш пол:	О мужской	○женский		
Вы хотите п	оступить после:	О окончания 9 классов		
		О окончания 11 классов		
Вам более и	нтересны:			
🗆 гуманитар	ные предметы	физика		
математин	(a	ENMUX		
🗌 иностранн	ый язык	информатика		
Вы занимает	гесь спортом:	Ода Онет		
Вы творческ	ий человек:	□ да ○ нет		
У вак есть художественные способности: О да О нет				
Вы готовы г	освяттить учебе	:		
Подобрать специальность				

Разработайте сценарий, обрабатывающий нажатие кнопки «Подобрать специальности» при условии, что:

- последний список содержит значения 3 года, 4 года, 5лет;
- абитуриенту предлагается специальность, если для его данных выполняется минимум три условия, описанные в таблицениже;
- в результате обработкиответов в диалоговом окне выводится список рекомендуемых специальностей вформате «Уважаемый, *имя абитуриента*, вам рекомендуются следующие специальности: *дизайн, программирование*» или ответ «Отсутствует подходящая специальность».

Специальность	Пол	Кол-во	Предметы	Спорт	Творч.	Худож.	Время
		классов				способ.	обуч.
Программирование	M	9	математика, информатика				5
Дизайн	м, ж	11	математика, гуманитарные предметы		+	+	4
Защита в чрезвычайных ситуациях	м, ж	9	физика, химия	+			3

6. Организационно-педагогические условия реализации программы

6.1. Материально-технические условия.

Мастерская по компетенции: Веб-дизайн и разработка:

Персональный компьютер в сборе	
	Processor - AMD Ryzen X8 R7-1700
	DDR4 DIMM 32Γ6
	Видеокарта - ASUS GeForce GTX 1650 PHOENIX OC [PH-GTX1650-04G]
	SSD накопитель A-DATA S11 Pro AGAMMIXS11P-512GT-C 512 Гб
Компьютерный монитор	Монитор AOC 24" G2460VQ6
Клавиатура	Клавиатура USB CBR KB 107
Компьютерная мышь	Мышь USB CBR CM-302
Источник бесперебойного питания	Powercom UPS RPT-800A EURO
Сервер	Сервер [2U / 2 x Intel Xeon Silver 4210R (2.4GHz,10C) / 8 x 32Gb DDR4 2933
	ECC R(24up) / 4x960Gb SSD SATA / 4 x 10GE / 2 x 800w]
Маршрутизатор	Cisco ISR4331
Управляемый коммутатор	Коммутатор Cisco WS-C2960L-48
Коммутатор	L3 WS-C3650-24
Телевизор	50" LED Haier LE50K5500TF
Флипчат электронный	SMART kapp 42
Интерактивная доска	Screen Media
Проектор	CASIO XJ-V110W с потолочным креплением и коммутацией
МФУ	Canon i-SENSYS MF426dw

ПО операционная система	Windows 10 с интегрированной программной платформой .NET Framework, 4.8
ПО для просмотра документов в формате PDF	Adobe Reader DC
ПО для архивации	7-Zip
ПО верстки сайтов	Sublime Text 3
ПО для работы с векторной и растровой графикой	Creative Cloud for enterprice ALL APPS ALL multiple Platforms Multi European
ПО офисный пакет	Microsoft Office 2019

6.2. Учебно-методическое и информационное обеспечение программы

Основные источники (печатные):

- 1. В.А. Дронов. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов. (Профессиональное программирование). М.: БХВ-Петербург, 2016.
- 2. Никсон Р. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL и JavaScript. СПб., 2016

3. Федорова Г.Н. Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем (1-е изд.) учебник. - М.: Академия, 2016

Дополнительные источники:

- 1. Дунаев В. В., HTML, скрипты и стили.-3-е изд., перераб. и доп. СПб.: БХВ-Петербург, 2011.
- 2. Дж. Берд, Веб-дизайн. Руководство разработчика. СПб.: Питер, 2012.
- 3. Дронов В. А. JavaScript и AJAX в WEB дизайне: 2-е изд. перер. п доп. Спб.: БХВ-Петербург, 2012.
- 4. Кузнецов М.В. РНР. Практика создания Web-сайтов [Текст]: Учеб. Пособие для СПО. Доп. Министерством образования РФ/ М.В.Кузнецов. 2-е изд., перераб. и Доп. СПб.: ПИТЕР, 2011

Дополнительные источники (электронные):

- 1. https://htmlacademy.ru/
- 2. https://metanit.com/web/html5/
- 3. http://htmlbook.ru/layout Веб-технологии
- 4. Материалы с сайта Документация по PHP –www.php.net
- 5. Север Apache. Источник: http://apache.ru
- 6. Руководство по PHP 3. Источник: ttp://www.ru.php.net/manual/manual.php3
- 7. Учебник РНР. Источник: http://softtime.ru
- 8. http://cssdesk.com/ Справочник по CSS
- 6.3. Реализация образовательной программы обеспечивается руководящими и педагогическими работниками образовательной организации, а также лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на условиях гражданско-правового договора, в том числе из числа руководителей и работников организаций, деятельность которых связана с направленностью реализуемой образовательной программы (имеющих стаж работы в данной профессиональной области не менее 3 лет).

Квалификация педагогических работников образовательной организации должна отвечать квалификационным требованиям, указанным в квалификационных справочниках, и (или) профессиональных стандартах (при наличии).

Педагогические работники получают дополнительное профессиональное образование по программам повышения квалификации, в том числе в форме стажировки в организациях, направление деятельности которых соответствует области профессиональной деятельности, указанной в пункте 1.5 настоящего

ФГОС СПО, не реже 1 раза в 3 года с учетом расширения спектра профессиональных компетенций.

Доля педагогических работников (в приведенных к целочисленным значениям ставок), обеспечивающих освоение обучающимися профессиональных модулей, имеющих опыт деятельности не менее 3 лет в организациях, направление деятельности которых соответствует области профессиональной деятельности, указанной в пункте 1.5 настоящего ФГОС СПО, в общем числе педагогических работников, реализующих образовательную программу, должна быть не менее 25 процентов.