

Вопросы к зачету по дисциплине «Мультимедийные технологии»

1. Основные понятия мультимедиа. Особенности мультимедиа. Области использования.
2. Текст. Основные параметры шрифтов. Гипертекст.
3. Цветоведение. Физические, физиологические и психологические основы цвета.
4. Компьютерная презентация. Требования, особенности, изучение аудитории и т.д.
5. Тип графики (векторная, растровая, фрактальная и программная графика).
6. Форматы графических файлов. Их сравнение.
7. Обработка графических файлов.
8. Программные пакеты для работы с графикой.
9. Анимация. (принципы и методы анимации, способы реализации 2D и 3D анимации, технология создания, форматы анимационных файлов).
10. Видео (использование, видеостандарты, системы видеомонтажа, видео воспроизведение, различие между компьютерным и телевизионным видео.)
11. Методы сжатия графических изображений.
12. Системы MPEG. Их характеристика и области использования.
13. Основные понятия звука (интенсивность, уровень звукового давления, уровень громкости, типы звуковых волн, реверберация).
14. Два вида звука: цифровой звук и MIDI-звук. Форматы звуковых файлов. Преимущества и недостатки цифрового звука и MIDI-звука. Рекомендации по использованию в мультимедиа
15. Технические средства мультимедиа. Сканеры. Видеокамеры. Цифровые фотоаппараты. Звуковые карты и видеокарты. Дисплеи.
16. Навигация в мультимедиа продуктах. Способы организации управления. Классификация меню. Устройства управления. Формы управления. Форма проявления (реакции). Форма подсказки. Навигационная карта.
17. Этапы и технология создания мультимедиа продуктов.
18. Создание электронных мультимедийных пособий. Требования к электронному мультимедийному учебному пособию.
19. Сжатие звука. Алгоритмы сжатия звуковых файлов. MP3.
20. Язык ActionScript.
22. Работа с объектами Flash. Выбор и выделение объектов.
23. Работа с объектами Flash. Трансформация объектов.
24. Анимация во Flash. Покадровая анимация.
25. Анимация во Flash. Автоматическая анимация движения объекта.
26. Символы во Flash. Типы символов.
28. Разработка и создание сайтов.
29. Создание звуковых файлов средствами windows