

ОБРАЗЕЦ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ №5.

Групповой код Хемминга

Наиболее распространенным является алфавит, состоящий из двух символов {0,1}. Сообщение кодируется по заданной схеме более длинной последовательностью, чтобы при приеме можно было распознать и исправить ошибки, проанализировав информацию, содержащуюся в дополнительных символах.

Построение конкретного корректирующего кода производится исходя из требуемого объема кода N , т.е. необходимого числа передаваемых команд или дискретных значений измеряемой величины и статистических данных о наиболее вероятных векторах ошибок в используемом канале связи. Вектором ошибки будем называть кодовую комбинацию, имеющую единицы в разрядах, подвергающихся искажению, и нули во всех остальных разрядах. Любую искаженную кодовую комбинацию можно рассматривать теперь как сумму (равно как и разность) по модулю два разрешенной кодовой комбинации и вектора ошибки.

Исходя из равенства

$$2k - 1 > N$$

определяем число информационных разрядов, необходимое для передачи заданного числа команд обычным двоичным кодом.

Чтобы иметь возможность получить информацию о векторе ошибки, воздействию которого подверглась полученная кодовая комбинация, каждому вектору ошибки, подлежащей устранению, должна быть сопоставлена некоторая контрольная последовательность символов, называемая опознавателем.

Каждый символ на приемной стороне будет определяться в результате проверки справедливости одного из равенств, которые мы составим для определения значений проверочных символов при кодировании.

В групповом коде значения проверочных символов подбираются так, чтобы сумма по модулю для всех символов (включая проверочный), входящих в каждое из равенств, равнялась нулю. В таком случае число единиц среди этих символов четное. Поэтому операции определения этих символов опознавателя называют проверками на четность. При отсутствии ошибок в результате всех проверок на четность образуется опознаватель, состоящий из одних нулей. Если проверочное равенство не удовлетворяется, то в соответствующем разряде опознавателя появляется единица. Исправление ошибок возможно лишь при наличии взаимно однозначного соответствия между множеством опознавателей и множеством подлежащих исправлению разновидностей ошибок.

Таким образом, количество подлежащих исправлению ошибок является определяющим для выбора числа избыточных символов $n-k$. Последних должно быть достаточно для того, чтобы обеспечить необходимое число опознавателей.

Примеры решения задач

110) Закодировать число 30 групповым кодом Хэмминга, исправляющим одиночную ошибку. Внести с полученную кодовую комбинацию одиночную ошибку и определить какой именно символ сообщения был искажен.

Решение.

1). $A=30$.

2). Запишем это число в двоичной системе счисления.

$$\begin{array}{r}
 30 \overline{) 2} \\
 \underline{30} \\
 \textcircled{0} \\
 14 \overline{) 2} \\
 \underline{ 14} \\
 \textcircled{1} \\
 6 \overline{) 2} \\
 \underline{ 6} \\
 \textcircled{1} \\
 2 \overline{) 2} \\
 \underline{ 2} \\
 \textcircled{1}
 \end{array}$$

$$A=30_{10}=11110_2.$$

3). Найдем разрядность избыточной комбинации по известной разрядности двоичного кода по формуле: $2^{n-k}-1 \geq n$, где $k=5$ (т.к. в двоичном числе A 5 разрядов). Минимальное n , которое удовлетворяет этому неравенству, равно 9.

4). Изобразим структуру избыточной кодовой комбинации и укажем места проверочных, избыточных символов. В коде Хэмминга они занимают фиксированные места с номером 2^i , т.е. 1,2,4,8,...

$$\textcircled{a_1} \textcircled{a_2} a_3 \textcircled{a_4} a_5 a_6 a_7 \textcircled{a_8} a_9$$

a_1, a_2, a_4, a_8 – избыточные разряды

a_3, a_5, a_6, a_7, a_9 – информационная часть, это сообщение A , т.е.

$$a_3=1, a_5=1, a_6=1, a_7=1, a_9=0.$$

5). Найдем значения проверочных символов (обратите внимание как подчеркнуты единицы в каждом столбце).

1	00 <u>1</u>	$a_1 = a_3 + a_5 + a_7 + a_9 = 1 + 1 + 1 + 0 = 1$
2	0 <u>1</u> 0	
3	0 <u>1</u> <u>1</u>	$a_2 = a_3 + a_6 + a_7 = 1 + 1 + 1 = 1$
4	<u>1</u> 00	
5	<u>1</u> 0 <u>1</u>	$a_4 = a_5 + a_6 + a_7 = 1 + 1 + 1 = 1$
6	<u>1</u> <u>1</u> 0	
7	<u>1</u> <u>1</u> <u>1</u>	$a_8 = a_9 = 0$
8	<u>1</u> 000	
9	<u>1</u> 00 <u>1</u>	

Получаем сообщение, которое было передано: 1 1 1 1 1 1 1 0 0.

б). Внесем в эту кодовую комбинацию одиночную ошибку, например, в четвертом разряде: 1 1 1 0 1 1 1 0 0.

Так как неизвестно в каком именно разряде ошибка, введем новые обозначения. А именно обозначим принятые символы a'_1, a'_2, \dots, a'_9 .

Составим проверочные уравнения:

$$P_1 = a'_1 + a'_3 + a'_5 + a'_7 + a'_9$$

$$P_2 = a'_2 + a'_3 + a'_6 + a'_7$$

$$P_3 = a'_4 + a'_5 + a'_6 + a'_7$$

$$P_4 = a'_8 + a'_9$$

Совокупность этих проверок, если её читать как двоичное число укажет нам номер искаженного сигнала.

$$P_1 = 1+1=0$$

$$P_2 = 1+1=0$$

$$P_3 = 0+1=1$$

$$P_4 = 0+0=0$$

$P_4P_3P_2P_1=0100_2=4_{10}$, т.е. искажен 4-ый символ.